

Museo di Palazzo d'Arco

Attività didattica a.s. 2019-20

Percorsi animati e visite con laboratorio

Neve e la sua storia da Aristogatto ●

Incorniciamoci ● ●

In sella! ● ●

Il Baule volante ● ●

Pronti si parte! In giro per il mondo ● ●

Il cibo degli dei ● ●

Con pennino e calamaio ● ●

In una bottega del Rinascimento (*) ● ●

Tra illuminismo e positivismo: viaggi per sapere ● ●

PER CHI

- Scuola dell'infanzia
- Scuola primaria
- Scuola secondaria di I grado
- Scuola secondaria di II grado

DURATA

Solo visita: 1h15 ca

Visita con laboratorio: 2h ca

COSTI

Solo visita: biglietto d'ingresso al Museo

€2 alunni scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di I grado

€5 alunni scuola Secondaria II grado

(*) €2 per ogni grado.

Visita con laboratorio: biglietto d'ingresso + €36 a gruppo

INFO E PRENOTAZIONI

Museo di Palazzo d'Arco – servizio didattica

T 0376 322242

E info@museodarcomantova.it

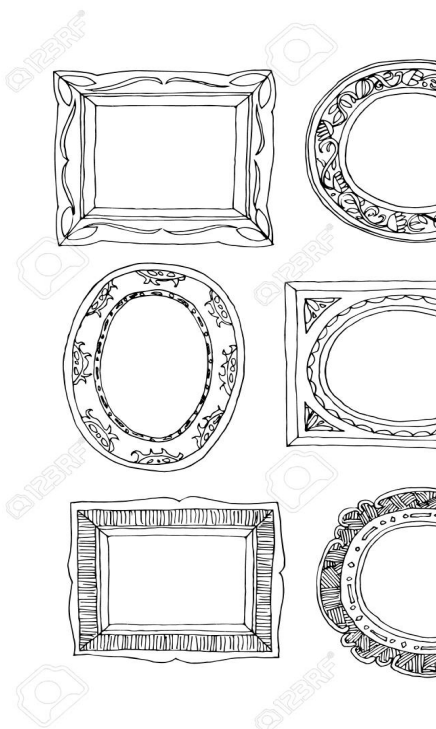
www.museodarcomantova.it

Neve e la sua storia da Aristogatto

Il gatto della Contessa Giovanna d'Arco conduce i più piccoli alla scoperta del palazzo sgattaiolando tra le sale e lasciando tracce di una vita da Aristogatto. Come in una caccia al tesoro gli indizi lasciati dal gattino Neve stimoleranno la fantasia dei bambini e li aiuteranno a comprendere la funzione degli ambienti più importanti del Palazzo e a conoscere i volti dei padroni di casa.

Nel laboratorio i bambini, come Giovanna nel suo atelier, realizzeranno il quadretto di Neve da portare con sé.

Scuola dell'Infanzia



Incorniciamoci

I membri della famiglia d'Arco e i loro antenati prendono vita: i ritratti, animandosi nelle loro belle cornici intagliate e decorate, rivelano i loro nomi, le curiosità del tempo in cui sono vissuti e il perché del loro interesse verso la galleria di famiglia.

In laboratorio ogni bambino si “incornicerà” in un diverso periodo storico per entrare a far parte della galleria.

Scuola dell'Infanzia

Classi I e II della scuola primaria

In sella!

Cavalieri e amazzoni hanno bisogno di tutto il corredo per poter cavalcare ad arte! Fin da bimbi imparano a bardare i loro cavallini-gioco immaginando passeggiate nella natura.

La visita alla selleria permette di conoscere gli accessori di cavalli e cavalieri e i giochi che fin da bimbi venivano fatti con i pony.

Laboratorio sui cavallini-giocattolo dei giovani conti d'Arco.

Scuola dell'Infanzia

Classi I e II della scuola primaria

Il baule volante

Un baule da viaggio ritrovato nella soffitta del Palazzo dà inizio a un gioco che riporta al tempo in cui i conti d'Arco risiedevano nell'antica dimora. Il percorso si propone, attraverso la metodologia narrativa e la dinamica della ricerca e del gioco, di indagare gli ambienti della casa museo svelando le funzioni delle sale e i volti dei padroni di casa. Gli oggetti d'uso, dai più semplici a quelli più curiosi riveleranno i comportamenti, le abitudini e le regole sociali di una famiglia nobile.

In laboratorio gli studenti realizzeranno due oggetti significativi conosciuti durante il percorso in palazzo.

Classi III IV e V della scuola primaria
Scuola secondaria di I grado

Pronti si parte! In giro per il mondo

Nell'Ottocento si viaggia! A piedi, in treno, in mongolfiera. Si viaggia per conoscere nuovi luoghi e nuove culture, si viaggia per capire com'è fatta la Terra e come sono gli animali che la popolano. Il viaggiatore parte munito di tanta curiosità e di tanti oggetti che gli serviranno nelle sue esplorazioni. Tra i conti d'Arco ci sono stati diversi tipi di viaggiatori, scopriamo i loro viaggi e le conoscenze che hanno portato a casa al loro ritorno.

Classi IV e V della scuola primaria
Scuola secondaria di I grado

Il cibo degli dei

Tra Sette e Ottocento si diffonde anche in Italia la cioccolata! Partendo da questa leccornia impareremo come si cucinava in questo periodo e con quali utensili, quali erano i ruoli all'interno del personale di servizio e in particolare in cucina. Vedremo poi dove i conti e i loro ospiti si accomodavano per gustare una tazza di cioccolata o un pranzo imbandito.

Con laboratorio di cucina sulla cioccolata.

Classi IV e V della scuola primaria
Scuola secondaria di I grado

Con pennino e calamaio

Uno scambio di lettere tra membri della famiglia ci permetterà di entrare nella cultura ottocentesca per molti aspetti così lontana ormai dalla nostra. I ruoli sociali, l'etichetta, i rituali faranno conoscere tratti salienti di una società dinamica e aperta al progresso in cui anche la donna inizia a avere un ruolo definito.

Nel laboratorio gli studenti, con pennino e calamaio, impareranno a impostare una lettera come nell'ottocento, a ripiegarla e sigillarla.

Scuola secondaria di I grado
Scuola secondaria di II grado



In una bottega del Rinascimento (Sala dello Zodiaco)

La sala dello Zodiaco ci mostra la ricchezza di conoscenze e le abilità artistiche che doveva avere un pittore in una città di grande cultura come Mantova al tempo dei Gonzaga.

Come allievi di bottega impareremo e sperimentaremo le tecniche artistiche in uso agli inizi del Cinquecento.

Scuola secondaria di I grado
Scuola secondaria di II grado

Tra illuminismo e positivismo: viaggi per sapere

Tra sette e ottocento cambia il modo di approcciarsi al sapere: si passa da uno "studio da scrivania" a un'osservazione diretta. Diversi ambienti del Palazzo raccontano dei viaggi che si diffondono in questo periodo e che i giovani conti d'Arco svolgono: il Gran Tour e il viaggio scientifico. In particolare lo studio delle scienze naturali non è più principalmente filosofico perché il naturalista inizia a spostarsi fisicamente con taccuino e matita per appuntarsi ciò che analizza e studia. Il conte Luigi d'Arco è un naturalista affermato, punto di riferimento nel mondo dei naturalisti del tempo. La visita al suo Gabinetto fa comprendere la ricchezza dei suoi studi, il suo metodo e il suo rapporto con i maggiori studiosi del tempo.

Scuola secondaria di I grado
Scuola secondaria di II grado

INFO E PRENOTAZIONI

Museo di Palazzo d'Arco – servizio didattica

T 0376 322242

E info@museodarcomantova.it

www.museodarcomantova.it